

Så planerar man ett Paxton10-system

Översikt

Ett system består av ett flertal komponenter:

Server

Servern är där all information lagras. Varje system måste ha en server. Servern har ingen direkt anslutning till någon annan komponent - den har istället en direktanslutning till nätverket.

Klienter

Klienter är de enheter som har åtkomst till programvaran. När användare har fått behörighet kan de komma åt programvaran via sin e-postadress. Detta kan göras i webbläsare på dator eller mobil enhet och kan ske antingen lokalt på nätverket eller via fjärrtjänst.

Centraler för enskilda dörrar

Centraler för enskilda dörrar öppnar och stänger dörrar i anläggningen. De kommunicerar med Paxton10-servern via nätverket. Varje dörrcentral fungerar oberoende av varandra, vilket innebär att om en enskild dörrcentral tappar anslutningen kan resten av systemet fortsätta normal drift.

Dörrcentraler med video

Dörrcentraler med video har samma funktionalitet som centraler för enskilda dörrar, fast med möjligheten att ansluta IP-kameror från tredje part och spela in material lokalt på anslutna hårddiskar.

Övervakning

Larmanslutningar ansluts via expansionsport i centraler för enskilda dörrar eller dörrcentraler med video. De gör det möjligt att integrera brand- och inbrottslarm.

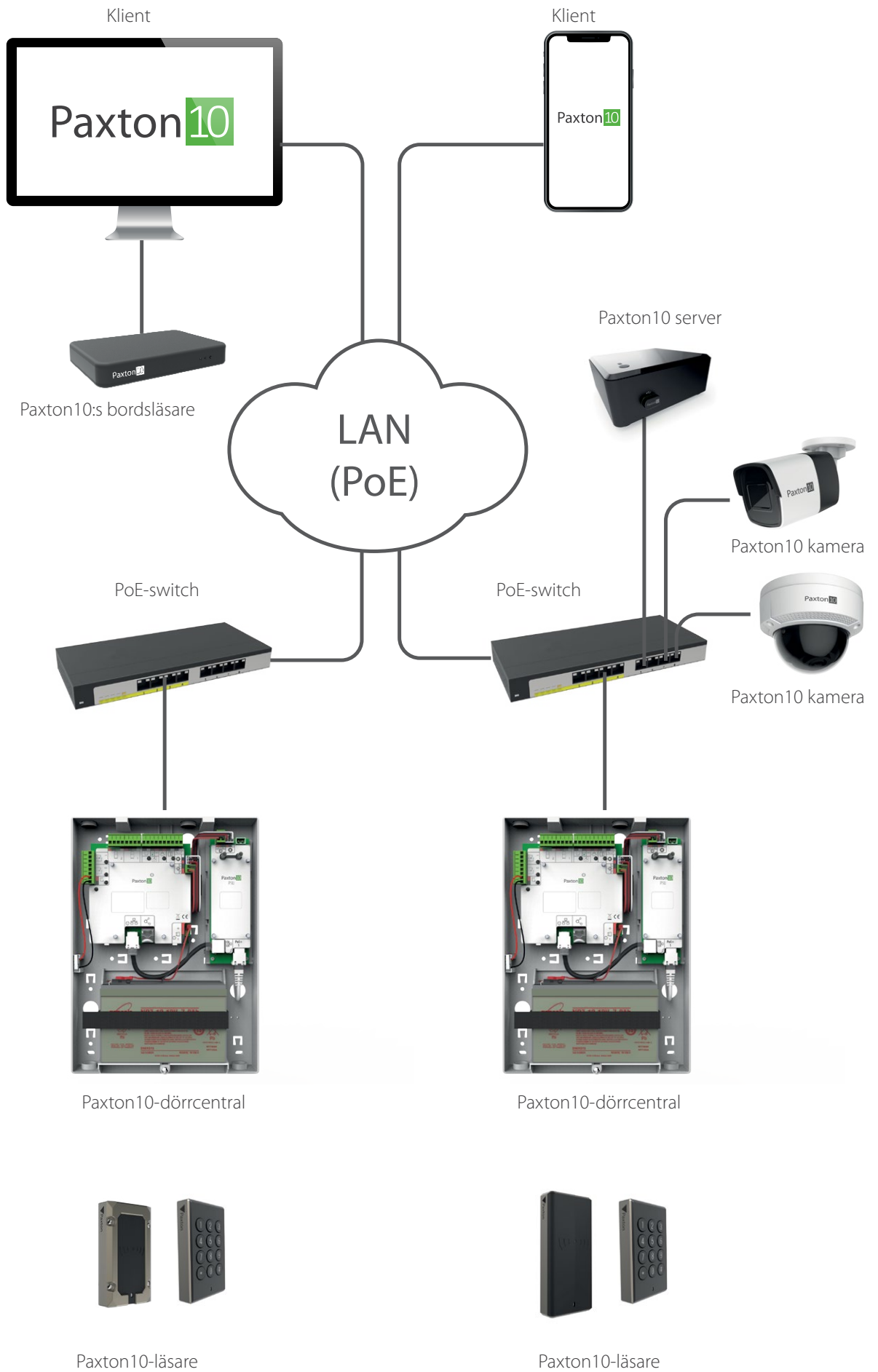
Läsare

Läsare läser användares passerbrickor för att avgöra om de ska få åtkomst till en viss dörr eller för att utföra åtgärder på en viss enhet.

Paxton10-kameror

Paxton10-kameror spelar in och lagrar videomaterial som utlösts av rörelse. Kameran visar därefter detta material efter behov till Paxton10-klienter.

Systemdiagram



Programvaruöversikt

Programvaran består av 6 delar.

Kontrollpaneler

Kontrollpaneler är anpassningsbara fönster som kan konfigureras så att de visar realtidsinformation, så som kameraströmmar, realtidshändelser gällande användare och larm.

Reports

När någonting inträffar - en person uppvisar sin passerbricka, uppdaterar en byggnadsbehörighet eller om en enhet tappar anslutningen - skapas en händelse. Rapporten visar samtliga av dessa händelser på ett sätt som gör det lätt att se vad som pågår och vilka händelser som har inträffat. Det går också att se videomaterial i rapporter, antingen i realtid eller från inspelat material.

Planritningar

Planritningar fungerar som grafiska representationer av anläggningar. De kan användas som översikt av hur en anläggning ser ut och ge interaktiva grafiska metoder för att styra och övervaka system.

Personer

Personer är systemets användare. Om en person behöver åtkomst till en viss dörr; styra en viss enhet; eller komma åt programvaran måste de först skapas som personer i programvaran.

Regler

Regler bestämmer vem eller vad som är tillåtet att utföra på varje enhet. Regler består av byggnadsbehörigheter, programvarubehörigheter, egendefinierade regler och tidsprofiler.

Byggnadsbehörigheter:

Byggnadsbehörigheter avgör vem som får åtkomst till varje dörr och kontroll över varje enhet. Grupper och personer kan väljas och tilldelas till byggnadsbehörigheter, vilket ger deras passerbrickor kontroll över dörrarna och enheterna i behörigheten.

Programbehörigheter:

Programbehörigheter styr vem som får komma åt Paxton10-programmet. Personer kan få behörighet att redigera, eller enbart läsa, områden i programmet.

Egendefinierade regler:

Anpassade regler är ett sätt att definiera unikt beteende och mer komplexa uppgifter. Detta kan bestå av att slå på luftkonditioneringen när indata till en termostat ändras; låsa alla interna dörrar när inbrottslarmet låter; eller definiera anti-passback-områden och samlingspunkter vid närvarotagning.

Tidsprofiler:

Tidsprofiler används för att tillåta olika beteende och användarbehörigheter vid olika tider/dagar. Man kan till exempel låta ett annat urval av personer få åtkomst till byggnaden på helger eller låta en kontorsdörr vara upplåst under arbetstid.

Enheter

Varje enhet som är ansluten till Paxton10-systemet finns här. När nya enheter ansluts visas de i detta område och är redo att konfigureras.